



PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

MODULI RELATIVI ALLE

COMPETENZE

Tenuto conto del protocollo approvato per la D.D.I.

INDIRIZZO:	NAUTICO DIURNO
A.S.:	2023/2024
CLASSE:	1 B
DISCIPLINA:	TECNOLOGIE INFORMATICHE
DOCENTI:	D'AVICO DARIO MIGLIORE PASQUALINA

MODULO 1 - LA STORIA DEL COMPUTER

- Dall'ENIAC al giorno d'oggi
- Alan Turing
- La storia della Olivetti
- John Von Neumann
- ICT: Information Communication Technologies

MODULO 2 – INFORMATICA, COMPUTER E DISPOSITIVI

- Architettura di un elaboratore
- Dentro il computer
- I supporti di memorizzazione: RAM, ROM, CACHE, HARD DISK

MODULO 3 – ELABORAZIONE TESTI

- Creare e salvare un file di Google Documenti
- Scrittura di un testo digitale
- Gestire la pagina
- Formattare il testo
- Inserire e gestire elenchi puntati e numerati
- Inserire e formattare WordArt e caselle di testo
- Cambiare l'orientamento della pagine
- Inserire e gestire grafici, immagini, forme e filigrana
- Organizzare il testo in tabelle
- Esercitazione pratica su ogni argomento

MODULO 4 – DATI E INFORMAZIONI

- I sistemi di numerazione
- La codifica dei caratteri numerici(binaria, decimale, esadecimale)
- Operazioni binarie: addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione
- La codifica delle informazioni (ASCII)
- La codifica delle immagini e dei suoni

MODULO 5 – ELABORARE E GESTIRE I DATI

- Creare e salvare un file di Google Fogli
- Prime operazioni con un foglio di calcolo
- Formattare i dati e le tabelle
- Funzione trascina-copia
- Come inserire una formula sul foglio elettronico
- Riferimenti relativi e assoluti
- Inserimento di funzioni: SOMMA(), MEDIA(), ARROTONDA(), MAX(), MIN(), CASUALE.TRA()
- Formattazione condizionale
- Creare e gestire i grafici
- Le funzioni logiche: SE(), CONTA.SE(), SE,E()

MODULO 6 – ELABORARE PRESENTAZIONI MULTIMEDIALI

- Creare e salvare un file di Presentazione di Google
- Creazione di presentazioni
- Animazioni e transizioni
- Collegamenti ipertestuali
- Visualizzare una presentazione

Viareggio, 10 Giugno 2024

Insegnanti: _____

Alunni: _____
