



PROGRAMMA SVOLTO

MODULI RELATIVI ALLE COMPETENZE

Tenuto conto del protocollo approvato per la D.D.I.

INDIRIZZO:	LICEO SCIENTIFICO
ARTICOLAZIONE:	SCIENZE APPLICATE
A.S.:	2023/2024
CLASSE:	4AS
DISCIPLINA:	INFORMATICA
DOCENTE:	ILARIA VITALI
Testo:	P. Gallo, P. Sirsi "Informatica APP", Minerva Scuola

MODULO 1 - RIPASSO PROGRAMMAZIONE STRUTTURATA

- Le strutture di controllo:
 - Sequenza
 - Selezione
 - Iterazione
- Le strutture dati:
 - Array

MODULO 2 - LA PROGRAMMAZIONE ORIENTATA AGLI OGGETTI

- La OOP
- La classe, l'oggetto
- Diagrammi UML delle classi
- Metodi costruttori
- Comunicazione ed interazione tra oggetti

- Regole di visibilità: public, private, protected
- Il metodo main()
- L'incapsulamento e information hiding
- Metodi getter e setter
- L'ereditarietà
- Il polimorfismo

MODULO 3 - IL LINGUAGGIO JAVA

- L'ambiente di programmazione NetBeans
- Compilazione ed esecuzione di programmi in Java
- Struttura di un programma in Java
- Le librerie
- Struttura di una classe
- Sintassi di base e tipi primitivi
- Strutture di controllo
- Gestione Input/Output da linea di comando: classe Scanner
- Gli array
- Realizzazione di semplici classi in Java

MODULO 4 – IL MONDO DEL WEB

- Progettazione delle pagine Web
- La struttura della pagina HTML
- Principali tag (P, IMG, A HREF, Hn...) del linguaggio HTML5
- Il contenitore SPAN e DIV
- I link interni ed esterni

FOGLI DI STILE CSS

- CSS inline, incorporati, esterni
- Sintassi e regole CSS
- La costruzione di semplici pagine web mediante editing dell'HTML e CSS

EDUCAZIONE CIVICA: REALIZZAZIONE DI UN SITO **WEB DIVULGATIVO SULLA COLAZIONE PERFETTA PER GLI ADOLESCENTI**

Viareggio, 7 giugno 2024