

# FUTURA LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito



Italiadomani  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



I.I.S. Galilei - Artiglio



ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE "GALILEI - ARTIGLIO"

Liceo Scientifico delle Scienze Applicate

Istituto Tecnico Tecnologico "G. Galilei"

Istituto Tecnico Tecnologico Trasporti e Logistica "Artiglio"

Via Aurelia Nord, 342 – 55049 Viareggio

Tel. 0584/53104/Fax 0584/53105

e-mail: [luis01800n@istruzione.it](mailto:luis01800n@istruzione.it) pec: [luis01800n@pec.istruzione.it](mailto:luis01800n@pec.istruzione.it)

<http://www.iisgalileiartiglio.edu.it/>



CERTIFICATO N. 50 100 14484 Rev.004.



## PROGRAMMA SVOLTO DI INFORMATICA

**A.S. 2022/23 – CLASSE 3 ET**  
**DOCENTI: EVANGELISTA LINO, MATTEUZZI DANIELA**

NOTA: Il seguente programma è stato sottoposto al confronto con la classe e all'approvazione tramite il registro elettronico. Le voci accompagnate da \* sono state trattate per cenni o comunque in assenza di una verifica dedicata.

### PROGRAMMAZIONE STRUTTURATA, SEQUENZIALE E CONDIZIONALE

1. Relazione tra utente, programmatore e macchina
2. Linguaggio C++ e struttura fondamentale di un programma C++
3. Dichiarazione di variabili e tipi di variabili primitivi (int, float, char, bool)
4. Tipo derivato string
5. Input e output: cin, cout
6. Assegnamento e operazioni di calcolo fondamentali
7. Condizioni logiche semplici e operatori di confronto
8. Connettivi logici: and, or, not
9. Istruzioni di selezione: if/else, switch

### PROGRAMMAZIONE ITERATIVA

1. Ciclo post-condizionale (do/while) e precondizionale (while)
2. Ciclo iterativo (for)
3. Algoritmi aggregativi su serie di dati: somma, media, prodotto, conteggio
4. Algoritmi elettivi su serie di dati: ricerca, massimo, minimo

## **ORGANIZZAZIONE DEL CODICE**

1. Sottoprogrammi in C++, funzioni e procedure
2. Parametri attuali e formali, passaggi per valore e per riferimento
3. Struttura di programma top-down e bottom-up
4. Uso delle librerie standard e funzioni notevoli: generazione di numeri casuali
5. Struttura di un programma su più file, creazione di proprie librerie

## **COLLEZIONI DI DATI E ORGANIZZAZIONE DELLA MEMORIA**

1. Array in C++: dichiarazione e accesso diretto
2. Caricamento, visualizzazione, ricerca sequenziale
3. Ordinamento a cicli fissi (naive-sort)
4. Algoritmi aggregativi, elettivi e a multipla passata

FIRMA DOCENTE

Lino Evangelista