



1. Concetto di misura, raccolta di un campione di misurazioni
2. Sistema Internazionale, grandezze fondamentali e derivate
3. Grandezze dei vari settori tecnologici
4. Errore nelle misure: definizione, calcolo, valutazione e controllo
5. Definizione di Robot e classificazione*
6. Aspetti generali dei circuiti elettrici*

ASPETTI GENERALI DI SICUREZZA SUL LAVORO

1. Definizione di sicurezza, pericolo e rischio
2. Principio di precauzione e DPI
3. Figure dell'organigramma della sicurezza sul lavoro: lavoratore e preposto

ELEMENTI DI INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI

1. Codifica dell'informazione in bit
2. Rappresentazione RGB dei colori
3. Segnali analogici e digitali
4. Campionamento e quantizzazione
5. Concetto di algoritmo, programmazione strutturata
6. Diagrammi a blocchi: input/output, calcolo, condizioni, cicli
7. Variabili, tipi e tabella di tracciatura
8. Cenni sui linguaggi di programmazione: C++ e JavaScript*
9. Reti combinatorie: tabelle di verità, porte logiche AND-OR-NOT
10. Logiche universali (porte NAND e NOR)
11. Lettura di una rete e costruzione della sua tabella di verità

VALUTAZIONE DI TECNOLOGIE ATTUALI E FUTURE

1. Debate su vantaggi e svantaggi delle Intelligenze Artificiali
2. Debate di confronto tra varie console di videogiochi

FIRMA DOCENTE


