



PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

MODULI RELATIVI ALLE COMPETENZE

Tenuto conto del protocollo approvato per la D.D.I.

INDIRIZZO:	ELETTRONICA ELETTROTECNICA
A.S.:	2024/2025
CLASSE:	1AT
DISCIPLINA:	TECNOLOGIE INFORMATICHE
DOCENTI:	DIEGO VIVIANI -GIUSEPPE CALABRESE

MODULO 1 - LA STORIA DEL COMPUTER

- Dall'ENIAC al giorno d'oggi
- Alan Turing
- La storia della Olivetti
- John Von Neumann
- ICT: Information Communication Technologies

MODULO 2 – INFORMATICA, COMPUTER E DISPOSITIVI

- Architettura di un elaboratore
- Dentro il computer
- I supporti di memorizzazione: RAM, ROM, CACHE, HARD DISK

MODULO 3 – DATI E INFORMAZIONI

- I sistemi di numerazione
- La codifica dei caratteri numerici(binaria, decimale, esadecimale)
- Operazioni binarie: addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione
- La codifica delle informazioni (ASCII)
- La codifica delle immagini e dei suoni

MODULO 4 – RETI INFORMATICHE

- reti informatiche:LAN, WAN, MAN
- dispositivi di rete
- introduzione alla struttura client server
- topologie di rete

Modulo 5 – Fogli di calcolo (Google Fogli)

- Celle, formule e funzioni base
- Riferimenti relativi e assoluti
- Grafici e visualizzazione dati
- Esercizi pratici: pagelle, preventivi, tabelle automatiche

Modulo 6 – Elaborazione testi (Google Presentazioni)

- Interfaccia e strumenti di formattazione
- Inserimento immagini, tabelle e ipertesto.
- Salvataggio, condivisione e collaborazione
- Impostazione e layout di una presentazione

Modulo 6– Introduzione alla programmazione: Flowchart e Flowgorithm

- Cos'è un algoritmo: definizione e caratteristiche
- Introduzione ai diagrammi di flusso (flowchart)
- Simboli standard: inizio/fine, input/output, elaborazione, decisione
- Esempi di algoritmi semplici (somma, confronto, media)
- Introduzione a Flowgorithm: interfaccia, blocchi, test, debugging
- Esercizi: conversione gradi/radiani, verifica pari/dispari, media di 3 numeri, somma con ciclo

Viareggio, 7 Giugno 2025

Insegnanti: _____

Alunni: _____
